

Le Village Vacances l'Aïrial se trouve à Sauméjan, dans l'un des plus petits villages du Lot et Garonne.

Région calme et boisée, c'est le lieu idéal pour s'immerger dans un projet classe.



150 places réparties en Gîtes, Chalet et Logement collectif.



Cuisine locale, priorité aux produits locaux.



2 Salles de classes
1 Salle de Jeux
Accès WIFI



Contactez-nous :

05 53 89 12 02

saumejan@laligue47.org

Retrouvez notre actualité et tous les détails sur :
www.airial-saumejan.fr

Sur notre page Facebook :
Village Vacances l'Aïrial

Le village vacances de Sauméjan vous propose sa classe :

FAITES VOS JEUX !

L'objectif principal du séjour est la découverte et l'apprentissage, à travers les jeux, aussi bien de l'échec que de la réussite. Entrez dans le monde des activités ludiques au Village Vacances avec l'association «O Bord Du Jeu» !



Lors de ce séjour, différents ateliers permettront aux enfants de développer leurs capacités cognitive et de réflexion.

Atelier de fabrication de jeux de société :

Les participants ont à leur disposition le matériel requis pour élaborer leur propre jeu de société (des motorisations de règles, des accessoires, des outils adaptés à la création). Par groupe de 2 ou 3 ils devront l'imaginer, le présenter et le faire tester aux autres participants.

Atelier de création d'un escape game :

L'objectif de cet atelier est la création collective d'un escape game. A l'aide d'outils et méthodes spécifiques le groupe pourra avancer de manière intuitive dans la construction de son escape game et gardera le contrôle sur l'idée originale et la direction du projet. De plus les participants auront la possibilité d'imaginer et de gérer la construction des décors et des objets du jeu.

Initiation aux jeux de société :

Les participants vont pouvoir partir à la découverte des grands systèmes de jeu (jeu de dé, de carte, de stratégies, de mémoire, d'adresse...) et affronter ou collaborer afin de remporter la victoire.

Initiation au jeu d'aventure :

Le jeu d'aventure ou jeu de rôle est un jeu de société coopératif. Le meneur de jeu, met en scène une aventure dans un cadre imaginaire en s'aidant d'un scénario. Les autres joueurs interprètent les personnages principaux de cette aventure. Le jeu consiste en un dialogue permanent au moyen duquel les joueurs décrivent les actions de leur personnage. L'ensemble de la table participe à la création d'une fiction collective.

D'autres ateliers sont aussi faisable comme la création d'univers de jeu d'aventure ou d'autres puisque «O Bord Du Jeu» s'adapte au projet de l'enseignant !

